

Przedmiot/TRYB NIESTACJONARNY	wykłady	ćwiczenia	laboratoria, projekty,	forma zaliczenia
Algebra liniowa i geometria	8	16		E
Historia i kultura Japonii	32			Z
Podstawy programowania	24		32	Z
Użytkowanie komputerów	4		16	Z
Przedmiot obieralny -humanistyczny/spoteczny 1. Estetyka i etyka cyberkultury 2. Filozofia i etyka dla inżynierów	16	0		Z
Wstęp do inf. i architektury komputerów	16			E
Język angielski	0	16		Z
<b>semestr 1</b>	<b>100</b>	<b>32</b>	<b>48</b>	<b>180</b>
Analiza matematyczna	16	16		E
Matematyka dyskretna 1	16	16		Z
Programowanie obiektowe w Javie	24		32	Z
Wstęp do inf. i architektury komputerów	8		16	Z
Systemy operacyjne	16		16	E
Język angielski	0	16		Z
<b>semestr 2</b>	<b>80</b>	<b>48</b>	<b>64</b>	<b>192</b>
Matematyka dyskretna 2	8	16		E
Relacyjne bazy danych	16		16	E
Fizyka	16		16	Z
Metody programowania	16		24	Z
Przedmiot obieralny -humanistyczny/spoteczny 1 Procesy innowacyjne 2 Zarządzanie własnym przedsięwzięciem 3 Komercjalizacja projektów informatycznych	8		8	Z
Język angielski	0	16		Z
Technologie Internetu	16		16	Z
<b>semestr 3</b>	<b>80</b>	<b>32</b>	<b>80</b>	<b>192</b>
Algorytmy i struktury danych	16	24		E
Sieci komputerowe I	16		24	E
Java zaawansowana	16		24	Z
Projektowanie systemów informacyjnych	16		16	Z
Warsztaty programistyczne			24	Z
Język angielski	0	16		Z
<b>semestr 4</b>	<b>64</b>	<b>40</b>	<b>88</b>	<b>192</b>
Grafika komputerowa	16		32	E
Budowa i integracja systemów informacyjnych	24		32	E
Elektronika	16	12	12	Z
Interakcja człowiek - komputer	16		16	Z
Lektorat 1. Język angielski 2. Język hiszpański	0	16		Z
<b>semestr 5</b>	<b>72</b>	<b>28</b>	<b>92</b>	<b>192</b>
Statystyczna analiza danych 1	16	16		Z

Systemy wbudowane i techniki cyfrowe	16	8	8	Z
Przedmiot specjalizacyjny 1. Bogate interfejsy webowe BIU 2. Zarządzanie urządzeniami sieciowymi 3. Symulacje 3D	16		16	E
Przedmiot obieralny - specjalizacji 1a Programowanie .NET 1b Administracja bazą danych 2a Programowanie w C/C++ 2b Sieci komputerowe 2 3a Programowanie grafiki 3D w OpenGL 3b Modelowanie 3D dla gier	16		16	Z
Systemy baz danych	16		16	E
Przedmiot obieralny 2 1. Symulacje i gry decyzyjne 2. Zarządzanie Projektami Informatycznymi	8		8	Z
Lektorat 1. Język angielski 2. Język hiszpański		16		Z
<b>semestr 6</b>	<b>88</b>	<b>40</b>	<b>64</b>	<b>192</b>
Statystyczna analiza danych 2	16	16		E
Narzędzia sztucznej inteligencji	16		16	Z
Przedmiot specjalizacyjny 1. Testowanie automatyczne 2. Aspekty bezpieczeństwa sieci komputerowych 3. Animacje komputerowe	16		24	E
Specjalizacyjny projekt zespołowy 1	16		32	Z
Bezpieczeństwo systemów informacyjnych	8		16	Z
Lektorat 1. Język angielski 2. Język hiszpański	0	16		Z
<b>semestr 7</b>	<b>72</b>	<b>32</b>	<b>88</b>	<b>192</b>
Praktyka				
Przedmiot monograficzny specjalizacji 1. Programowanie aplikacji mobilnych 2. Administracja sieci w systemie Linux 3. Zaawansowane zastosowania grafiki i animacji	16		16	E
Przedmiot obieralny 1 1. Modelowanie i analiza systemów informacyjnych 2. Zastosowania języków formalnych	16		16	E
Specjalizacyjny projekt zespołowy 2			40	Z
Społeczne aspekty informatyki	16		16	Z

Lektorat				
1. Język angielski	0	16		Z
2. Język hiszpański				
Przedmiot obieralny -humanistyczny/społeczny				
1 Procesy innowacyjne	8	8		Z
2 Zarządzanie własnym przedsięwzięciem				
3 Komercjalizacja projektów informatycznych				
Proseminarium		16		Z
<b>semestr 8</b>	<b>56</b>	<b>40</b>	<b>88</b>	<b>184</b>

Punkty ECTS
4
2
8
3
2
3
1
23
6
3
7
3
6
1
26
4
6
4
6
2
1
4
27
7
7
6
4
4
1
29
7
7
6
4
1
25
4

4
6
4
6
2
1
27
6
4
6
6
3
1
26
15
6
4
7
4

1
2
2
41